

### [使える人]

ヤ:八雲 パ:パイ 三:パイが三只能になったとき ロ:スティーブ龍 グ:グプター ハ:ハーン

### 攻擊系

術名	効 果	<b>勠</b>	消費MP	使える人
かきう火走		できぜんいん 敵全員	12	ヤ、パ
お火	かじゅつ HのB こうげき 火術(炎で攻撃)	できぜんいん 敵全員	38	ヤ、パ、グ、ハ
炎熱柱		できぜんいん 敵全員	100	グ
東砕		敵り匹	10	パ、ロ、ハ
たがけき	氷術 (氷で攻撃)	敵门匹	42	パ、ロ、ハ
爆氷柱		敵门匹	54	口、八
雷刃		敵し匹	22	ヤ
のほうでん	雷術(雷で攻撃)	敵门匹	48	ヤ
雷擊波		敵门匠	72	ヤ
まうじん 風刃		できぜんりん 敵全員	20	パ、ハ
爆風崩	風術 (風で攻撃)	できぜんいん	46	パ、ハ
はみれつざん風裂斬		できぜんいん 敵全員	88	八
瞬光		敵门匠	18	パ、ハ
教斬光	光術(光で攻撃)	敵门匠	36	10°
こうげきだれ 光撃弾		敵门匹	66	/°

## 攻擊補助系·防御系

術名		<b></b>	消費MP	使える人	同効果のアイテム
轉身	敵を硬直させる	敵门匹	8	パ、ロ、ハ	縛糸
ようじゅつ 封洲	敵が術を唱えられなくなる	敵1匹	16	口、八	
嗣守	でである。 一般の防御力を下げる	敵门匹	18	口、八	
気奪	敵からMPを吸いとる	敵门匹	0	グ、ロ、ハ	
練打	攻撃力を上げる	味方1人	12	ヤ、グ	練打の書
身羅	防御力を上げる	味方したり	12	パ、グ、ハ	身羅の書
助速	機動力を上げる	味方1人	8	ロ、グ、ハ	助速の書





# サザン アイズ 空魔伝説 $3\times3$ EYES

旅の手引

### 治癒系

術名	効 集	効力	消費MP	使える人	同効果のアイテム
いに癒	HPを50回復	味方したりとり	10	ヤ、パ、ロ	小癒丸
いた意陣	HPを200回復	味方全員	56	パ、ロ	癒しの水
治癒	HPを150回復	味方し人	22	ヤ、パ、ロ、ハ	来治丸
治癒陣	HPを400回復	味方全員	98	パ、ロ、グ、ハ	導師の石
快癒	HPを完全回復	味方し人	64	ヤ、パ、ロ	全快丸
気託	= ボ 自分のMPの4分の1を味方に *** 渡す	味方1人	0	ロ、グ、ハ	
净毒	毒を回復	味方し人	8	パ、ロ	净毒丹
なんしん	で からまく かりまく 使直を回復	味方し人	4	パ、ロ	軟身丹
還命	半死を回復	味方し人	108	パ、ロ、グ	またこん れいやく 還魂の霊薬

#### その他

術名	効 集	<b>効力</b>	消費MP	使える人	<sup>とうこう か</sup> 同効果の アイテム
帰依	最後にセーブした節や村に戻る	味方全員	16	ヤ、ロ、ハ	天人の羽根
脱宫窟	ダンジョンの入口に戻る (使えない所もある)	味方全員	24	パ、ハ	地虫
浮走	地上を浮いて移動できる	味方全員	8	ヤ、ハ	浮走石
転送	預かり所を呼び出す		160	<b>1</b> %	携帯電話

### アイテム

アイテム名	<b>数</b>	同効果の術
修行書	経験値が上がる	
糖打の書	攻撃力が上がる	練打
り羅の書	防御力が上がる	身羅
以まるとは	機動力が上がる	助速
動が あり ぎしょ 重撃の奥義書	がら れんぞくこうげき 必ず連続攻撃ができる	
妖魔寄せの書	敵を呼び寄せる	
the きんじゅっし 錬金淅師の書	アイテムを複製する	
で大い。 大人の弱根	最後にセーブした町や村に戻る	帰依
地虫	ダンジョンの入口に戻る(使えない所もある)	脱宮窟
点 そうせき 浮走石	地上を浮いて移動できる	浮走
湿魔の鈴	自分より弱い敵が現われなくなる	退妖符
縛条	敵を硬直させる	縛身
金のなる木	戦闘に勝つと通常の2倍の所持金が得られる	
多福扇	戦闘に勝つと通常の2倍の経験値・所持金が得られる	

アイテム名	効 果	<b>渤</b> 为	同効果の術
小魔丸	HPを50回復	味方1人	小癒
癒しの水※	HPを200回復	味方全員	小癒陣
がもがん 来治丸	HPを150回復	味方1人	治癒
婆師の后※	HPを400回復	み かたぜんいん 味方全員	治癒陣
かいらいがん 快来丸	HP最大値の半分まで回復	味方1人	
せんかいがん全快え	かんぜんかいもく HPを完全回復	味方1人	快癒
まりにがん 気力丸	****** MPを80回復	味方1人	
40 8 840 封気鏡※	- MPを80回復 -	味方1人	
きりょくだま 気力玉	MPを200回復	なかたひとり 味方 1 人	3000 300
おうごんたん 黄金丹	HP、MP完全回復	みかたひとり 味方 1 人	
) 沙毒丹	まく かはく 毒を回復	みかたひとり 味方 1 人	净毒
教身丹	こうらに かいよく 硬直を回復	味方1人	軟身
金丹	とく こうらよく かいよく 毒と硬直を回復	味方1人	
湿魂の霊薬	はんし かいあく 半死を回復	藤方1人	要命

※何回か使えますが、ときには壊れることもあります。